



RUBÉN RODRÍGUEZ RODRÍGUEZ

678215785 
contacto@tresrrr.es 

EXPERIENCIA PROFESIONAL

QA tester y soporte técnico

2019 - Actual

I+D3. Vigo imasdetres.com

Decidí cambiar de ambiente tras muchos años en Bosch y entré en un equipo joven y dinámico, que diseña y produce su hardware, programa su software e instala y mantiene la maquinaria de gestión de estacionamientos de vehículos. Mi puesto se encarga del análisis y QA testing del software como también de su integración con el hardware.

Apoyo / Coordinador / Formador / Teleoperador

2011 - 2019

Bosch Service Solutions. Vigo

Durante los últimos 6 años, en el puesto de Apoyo (*Coordinador en sala*) y formador para el departamento de HD Vodafone, me encargaba de aplicar y actualizar los procedimientos de trabajo, tanto a nivel de gestión del teleoperador, como de contacto con el cliente final. Para ello desarrollé varias webApps locales, para poder gestionar medidores en tiempo real y enviar como notificaciones en sala, aplicar procedimientos y cubrir las notas necesarias en la labor del teleoperador.

Diseño gráfico e Industrial

2009 - 2011

Ledisson AIT. Porriño

Diseñador gráfico e Industrial durante la fase de venta de LED's e instalación de luminarias de la empresa, donde pude aplicar mis estudios de Delineación con base gráfica.

Programador de Robots industriales de soldadura y prensa

2008 - 2011

Como Autónomo y contratado por Ledisson AIT. Porriño

Configuraba y programaba los robots para que realizaran sus respectivas labores en la cadena de producción. Analizaba los tiempos y procedimientos para poder mejorar el tiempo de gestión. (ABB, KuKa y Fanuc)

FORMACIÓN

Máster en Programación de Aplicaciones Móviles con Swift

2022 - cursando

Tokio New Technology School
Online

Diseño UI/UX (*User Interface/User Experience*)

2020

Instituto Internacional de Marketing
Online

Desarrollador de aplicaciones multiplataforma

2001 - 2003

ESICA escuela superior de informática
Vigo

Delineación (*Con rama de diseño gráfico*)

1996 - 2000

BZI Bildungszentrum Interlaken,
Suiza

COMPETENCIAS

```
Programación {  
  Web[PHP: 5 JavaScript: 7, HTML_HTML5: 7, CSS: 7, SVG: 6],  
  Apps[Swift: 9, Objective-C: 5, Python: 6],  
  Otros[Bash: 8, AppleScript: 9]  
}
```

```
Diseño {  
  Adobe[Photoshop, Illustrator, InDesign],  
  SVG[Sketch, Vectorworks_CAD],  
  Video[Adobe_Premiere, Apple_FCP, Cinema4D, ffmpeg]  
}
```

```
Sistemas {  
  macOS: 10,  
  Windows: 9,  
  Linux: 9,  
  SynologyNAS: 9  
}
```

```
Idiomas {  
  Español: 10,  
  Alemán: 9,  
  Inglés: 5,  
  Francés: 5  
}
```

PROYECTOS

Desde el 2001 amasé una gran cantidad de aplicaciones y scripts. Aprendí mucho de la web y le di mucho, pero personalmente no me gusta compartir en la nube mis creaciones. Para eso, soy de la vieja escuela y sí, soy consciente que debo arreglarlo.

Con Applescript creé mi primera gran aplicación gratuita en el 2003, que fue All2MP3. Una aplicación hecha en AppleScriptObjC y ffmpeg. En su momento fue incluida en la revista MacWorld, pero tras 15 años me cansé de mantenerla y le di fin. Un par de años más tarde, el dominio donde tenía el proyecto, recuperó mis datos y los revendió de forma ilegal, aprovechándose del éxito de mi creación. Finalmente acabó dando a luz un engendro que aún existe y es un realmente un Troyano, del cual prefiero no saber nada. 🤖

En mis trabajos llegué a automatizar muchas gestiones administrativas tediosas. Aplicando el GUI-Scripting que permite el scripting, pero con los años amplié mis conocimientos pasando por Bash-Scripting y Python.

En la Animal Empathy Project, creamos una aplicación en Objective-C que cambiaba el fondo de pantalla con fotografías del proyecto, solicitando a nuestra API las imágenes del día. La verdad es que aunque no llegó a muchos, fue un proyecto muy interesante y gratificante, por haber trabajado con un gran equipo.

Para Bosch desarrollé y amplié según las necesidades del servicio de HD, las aplicaciones web denominadas Utilidades y UtilApoyos, las cuales hoy en día se encuentran implementadas en Trasno (Web de gestión de Bosch Iberia del departamento CIP). Este desarrollo se llevó a cabo en JavaScript, AJAX, HTML5, CSS/Sass y SVG, aplicando los conceptos de diseño UI/UX.

CUALIDADES E INTERESES

La programación es algo que nunca dejas, siempre está ahí. Si encuentras un obstáculo, aprendes a saltártelo, modificarlo o a crear soluciones, pero lo superas. Es una pasión. Lo malo es que llegas a tocar tantos palos como puedes abarcar, porque con los lenguajes que existen hoy en día uno ya casi no da abasto. Nunca dejo de aprender y meterme en faena si veo algo interesante y no controlo.

Soy de macOS asumámoslo. Por eso decidí cursar un master en Swift, pero no para trabajar de programador, si no para realizar mis proyectos privados y seguir ampliando mi mundo de aplicaciones de uso propio.

Intento buscar la posible mejora o el fallo en un producto, esperando mejorar la interactividad con el humano y la funcionalidad. Se me da bien reventar funcionalidades 😓. Por eso hace unos años durante la pandemia, cursé una formación de diseño UI/UX, que es de gran ayuda para mi puesto de QA.

Sé escuchar y espero que también comunicar, o eso dice la gente de mí. Nunca busqué enseñar, pero así fue. En Bosch, formaba a los agentes para realizar funciones y/o gestionar los diferentes puestos de trabajo y actualmente, siempre acabo formando a los que solicitan aprender cómo funciona el sistema para el que trabajo en la actualidad.

Soy un devorador de información. Me gusta entender y para ello busco e intento aplicar lo que aprendo. Esto no para nunca!